

# MAPA DE POSSIBILIDADES

## PROF. DAFNE E LETÍCIA

SEMANA DE 11 A 15 DE AGOSTO



### ROTINA DIÁRIA (a partir das 8h)

Sequência das atividades do dia:

- Calendário:** Contagem;  
Identificação dos números;  
Dias da semana;
- Chamada:** Nome próprio;  
Reconhecimento de si e do outro;  
Identidade;
- História:** Imaginação;  
Oralidade;  
Escrita;

(Atividades permanentes)

### FORMAÇÃO SOCIAL

Brinquedos de casa

Organização das emoções;  
Interação entre os pares;  
Construção e partilha nas brincadeiras;  
Imaginação;

2ª FEIRA  
11.08

MINI- CIDADE  
TANQUE DE AREIA

### REVELANDO QUEM SOMOS

Brincadeira: História da serpente

Interação;  
Reconhecimento de nomes;  
Oralidade;  
Movimento corporal;

3ª FEIRA  
12.08

INGLÊS  
PÁTIO

O processo de identificação do nome acontecerá por meio das brincadeiras. Na 'História da serpente', ela perdeu o seu rabo, e para construir ele novamente a professora fará um sorteio. A cada nome sorteado, o grupo deverá relatar a quem pertence e essa criança terá que passar por debaixo das pernas da professora e segurar em sua cintura, formando assim o "rabo da serpente". A brincadeira termina depois que todas as crianças forem sorteadas.

MATERNAL B  
MANHÃ

4ª FEIRA  
13.08

MÚSICA

GÊNERO LITERÁRIO  
EXPERIÊNCIA: OVO QUE  
FLUTUA – BERNARDO DARDES

Materiais;  
Etapas no preparo;  
Quantidades;  
Números;  
Tempo;

### ARTES NO PLURAL

Artista: Arthur Chaves

Exploração em diferentes tecidos

Observação;  
Sensações;  
Texturas;  
Imaginação;

BRINQUEDÃO  
PSICOMOTRICIDADE

CLUBE DO LEITOR  
MASCOTE "SALSICHA"

Atenção;  
Narrativas;  
Partilha;  
Escuta ativa;  
Imaginação;  
Zelo;  
Escolha;



6ª FEIRA  
15.08

GRANDES CONSTRUÇÕES

Desafio: construir Túnel  
com tatames de Eva

Equilíbrio;  
Controle corporal;  
Percepção espacial;  
Planejamento;

5ª FEIRA  
14.08

INGLÊS E QUINTAL

DIA DOS PAIS  
Apresentação e  
Gincana

Música;  
Carinho;  
Vínculo;  
Memória Afetiva;



MATEMATIZANDO  
Jogo do bingo: Cores

Raciocínio lógico;  
Organização;  
Atenção;  
Regras do jogo;