

MAPA DE POSSIBILIDADES

PROF. DAFNE E LETÍCIA

SEMANA DE 23 A 27 DE JUNHO



FESTA JUNINA
28.06



ROTINA DIÁRIA (a partir das 8h)

Sequência das atividades do dia:

- Calendário:** Contagem;
Identificação dos números;
Dias da semana;
- Chamada:** Nome próprio;
Reconhecimento de si e do outro;
Identidade;
- História:** Imaginação;
Oralidade;
Escrita;

(Atividades permanentes)

2ª FEIRA
23.06

MINI - CIDADE
TANQUE DE AREIA

FORMAÇÃO SOCIAL *Brinquedos de casa*

Organização das emoções;
Interação entre os pares;
Construção e partilha nas brincadeiras;
Imaginação;

FESTA ANIVERSARIANTES **DO MÊS**

Memória Afetiva;
Diversão;
Vínculo;
Socialização;

BRINQUEDÃO **PSICOMOTRICIDADE**

6ª FEIRA
27.06

MATERNAL B **MANHÃ**

3ª FEIRA
24.06

INGLÊS
PÁTIO

REVELANDO QUEM SOMOS *Letra de Massinha*

Modelagem;
Coordenação motora;
Movimento da letra;
Comparação.

CARAMUJO E A SAÚVA *Brincadeira musical*

Movimento;
Noção espacial;
Imitação;
Diversão;

INGLÊS E QUINTAL

5ª FEIRA
26.06

4ª FEIRA
25.06

MÚSICA

A CORDA VIROU COBRA

Equilíbrio;
Movimento corporal;
Regras da brincadeira;
Atenção;

GRANDES CONSTRUÇÕES *Túnel – Imagens ao redor* *do Mundo*

Conhecimento prévio;
Interesse;
Estratégias;
Visual;



MATEMATIZANDO *Trilha – Construção do jogo*

Atenção;
Memória;
Participação;
Regras do jogo;

JOGO DE TRILHA

O jogo da trilha é uma atividade divertida que ensina regras de jogo, contagem numérica, sequência lógica e de cores. Além de desenvolver atitudes de interação, colaboração e troca de experiências em grupo. Jogando a criança experimenta, inventa, descobre, aprende e aprimora habilidades.