

Jogo da árvore

Brincando e jogando a criança estabelece conexões entre seu cotidiano e a matemática. Pensando nisso, escolhemos o "Jogo da árvore" que promove situações que envolvem habilidades matemáticas como: quantidade, comparação, observação, contagem, cores, números entre outras possibilidades que ampliam o desenvolvimento da criança. Um item muito importante para esse jogo é o dado que será utilizado pela criança para definir a quantidade de frutas a serem colocadas na árvore.



TERÇA-FEIRA

Apresentar o jogo da árvore e suas regras

INTENÇÕES: - Desafio -
Observação - Apropriação - Cores

AULA DE MÚSICA

Observaremos as flores ao nosso redor e desenharemos a parte do caule na apostila pág. 04.

INTENÇÕES: - Participação -
Observação - Marcas - Controle motor



SEGUNDA-FEIRA

CONTO DE REPETIÇÃO - Bruxa, Bruxa venha à minha festa

INTENÇÕES: - Apreciação - Oralidade -
Repetição - Imaginação

PÁTIO

Faremos uma festa à fantasia

INTENÇÕES: - Diversão - Interação -
Possibilidades - Oralidade

BRINQUEDÃO

TANQUE DE AREIA

ROTINA CALENDÁRIO CHAMADA

MINICIDADE

QUINTA-FEIRA

Apostila pág. 04 - terceira parte Teremos como interferência a figura de um vaso. As crianças desenharão a flor.

INTENÇÕES: - Tentativa - Descoberta -
Movimento de pinça - Controle motor

QUARTA-FEIRA

Apostila pág. 04 - segunda parte Desenharemos o miolo e as pétalas.

INTENÇÕES: - Observação - Comparação -
Movimento de pinça - Oralidade



PSICOMETRICIDADE

Argila com materiais não estruturados

INTENÇÕES: - Representação -
Texturas - Movimento de pinça -
Exploração



SEXTA-FEIRA

Brincadeira com a família nos cantos de acolhida

INTENÇÕES: - Exploração -
Observação - Interação - Descobertas

QUINTAL

Brincadeira simbólica de pizzeria, enfatizando os portadores textuais (cardápio, bloco de pedidos, caixa...).

INTENÇÕES: - Observação - Envolvimento -
Oralidade - Repertório - Escolha



Vem comigo!
Dia 06/09/2024 (7h20 as 8h) - Interação entre as crianças e seus pais dentro da escola.

