MAPA DE POSSIBILIDADES

TURMA: MINI B MANHÃ – PROF. ELAINE

DE 02/09/2024 A 06/09/2024

Proben
projeto bebê natureza
Berçário e Educação Infantil

Faremos uma festa à fantasia

2ª Feira – 02/09

Mini Cidade

Conto de repetição – História: "Bruxa, bruxa venha à minha festa"

- Apreciação
- Oralidade
- Repetição
- Imaginação

Socialização com os brinquedos de casa

- Interação
- Zelo
- Partilha
- Exploração
- Diversão

Tinis: Cuidando das nossas plantas

- Apreciação
- Oralidade
- Cuidados
- Participação

3ª Feira – 03/09

Música
Psicomotricidade

Artes – Argila com materiais não estruturados

A argila é um material simples em sua composição, mas possibilita muitas experiências e aprendizados a quem manuseia. A interação com essa massa precisa ser explorada em processos. A movimentação em torno da argila se faz como um ritual: Molhar as mãos, manusear, imprimir força ou suavidade para obter uma forma, retornar a umedecê-la; todas essas etapas podem ser vivenciadas de forma divertida.

CHAMADA/ROTINA
CALENDÁRIO/HISTÓRIA

6ª Feira 06/09

Quintal

Brincadeira com as famílias nos cantos de acolhimento

- Exploração
- Interação
- Observação
- Descobertas

Brincadeira simbólica: Pizzaria

Enfatizaremos portadores textuais: cardápio, bloco de pedidos, caixa...

- Envolvimento
- Oralidade
- Repertório
- Escolha

Vem comigo!

Hoje, 06 de setembro (das 7h20 às 8h) teremos interação entre as crianças e seus pais dentro da escola.

5ª Feira – 06/09

Brinquedão

Observaremos as flores ao nosso redor

CLUBE DO LEITOR

Registro da pág. 4 da apostila – Desenho do caule da flor

- Envolvimento
- Marcas
- Controle motor
- Observação

4ª Feira – 04/09

Tanque de areia
Pátio

Após ouvirem a história, as crianças serão convidadas a desenhar a vassoura da bruxa.

Roda de conversa: Apresentação e regras do jogo da árvore

História: "Carona na vassoura" e desenho da vassoura da bruxa

- Desafio
- Observação
- Apropriação
- Cores

Jogo da árvore

Brincando e jogando a criança estabelece conexões entre seu cotidiano e a matemática. Pensando nisso, escolhemos o "Jogo da árvore" que promove situações que envolvem habilidades matemáticas como: quantidade, comparação, observação, contagem, cores, números entre outras possibilidades que ampliam o desenvolvimento da criança. Um item muito importante para esse jogo é o dado que será utilizado pela criança para definir a quantidade de frutas a serem colocadas na árvore.